

NORMATIVA TORNEO CS 1.6 3on3

Reglas competición Mapas:

Dust, Dust2, Aztec, Prodigy, Nuke.

Se jugará al mejor de tres mapas.

1. Rondas: Se jugarán un total de 30 rondas, 15 como T y 15 como CT.
 2. Tiempo de ronda: 1 minuto y 45 segundos.
 3. Si pasados 15 minutos de la hora establecida para el partido un equipo no entra al servidor o falta alguno de sus jugadores, perderá el partido.
 4. La elección de equipo se determinara mediante una ronda a cuchillo. El ganador elige equipo.
 5. Victoria: El primer equipo en ganar 16 rondas
 6. Empate: En caso de empate, se jugarán 6 rondas extra (3 de T y 3 de CT)
 1. En caso de volver a empatar se jugarán otras 6 rondas bajo las mismas condiciones.
 2. Estos desempates comenzarán con 10.000\$
 7. Sólo los capitanes de los equipos tendrán permitido el uso de mensajes públicos (say) durante el partido. El resto usará say_team.
 8. No se podrán hacer sustituciones durante un enfrentamiento, salvo excepciones: Problema de hardware o fuerza mayor. En tal caso se pausaría el partido y se consultaría a un Admin.
 9. En caso de desconexión durante un partido:
 1. En caso de caída del servidor (desconexión total de los jugadores):
 1. Antes del comienzo de la tercera ronda: Se recomenzará el partido.
 2. Después del comienzo de la tercera ronda: se guardará el resultado hasta ese momento sin contar la ronda que se estaba jugando y se recomenzará el partido con 1200\$.
 2. En caso de desconexión fortuita o caída de 1 jugador, el admin o capitán del equipo afectado podrá pausar el partido al término de la ronda. La ronda contará como válida.
 3. En caso de desconexión fortuita o caída de 2 o más jugadores del mismo equipo, el admin o capitán del equipo afectado podrá pausar el partido al término de la ronda. La ronda NO contará.
 4. En caso de desconexión no fortuita, se dará la victoria al equipo contrario por forfait.
 5. Las pausas nunca deberán realizarse en mitad de una ronda, siempre se realizaran al término y comienzo de una nueva ronda y sólo la podrá ejecutar el capitán del equipo afectado. Del mismo modo, sólo podrá quitar la pausa el capitán del equipo que la impuso. En caso de que algún miembro del equipo contrario quite la pausa será penalizado.
 10. Obligatoriamente, todos los jugadores deberán grabar demo del partido. Estas demos podrán ser solicitadas tanto por los admins como por los capitanes del equipo contrario.
 11. Reclamaciones:
 1. Sólo se podrán realizar al finalizar el partido o en un modo de pausa.
 2. Sólo el capitán del equipo podrá dirigirse al Admin u organización.
 12. Los jugadores no podrán participar en 2 equipos en la misma competición.
 13. Obligatoriamente todos los jugadores usarán una resolución con 32 bits de profundidad de color.
 14. Obligatoriamente todos los jugadores usarán ex_interp 0 , el servidor pondrá el default
- ### Conducta/Bugs
1. Prohibido insultar o hacer uso indebido del 'say'. Respeto y juego limpio.
 2. Se usarán los skins por defecto. Prohibido el uso de skins, modelos o texturas no defaults.
 3. Prohibido el uso de Cheats
 4. Prohibido el uso de Bugs de mapas (ej: map swimming, skywalk, etc.)
 5. Prohibido el uso de Scripts (ej: silenrun, attack+use, centerview script, norecoil script, etc.)
 6. "Silentrún" permitido, siempre y cuando no se haga con la rueda del ratón, teniéndose que hacer con la tecla "ctrl" por ejemplo.
 7. "Boosting" permitido (saltar encima de los compañeros), siempre y cuando:
 1. No se use para llegar a lugares que se consideran bugs.

2. No se use para mirar por encima de estructuras o mapa, para ver a los contrarios.
8. No está permitido plantar "sin sonido".
9. Flashbang:
 1. Se permite el lanzamiento por encima de estructuras.
 2. "Flashbugs" no permitidos. Lanzamiento de "Flash" por debajo o entre estructuras para lograr un efecto distinto a lo normal.
10. Cualquier otro bug no especificado que los admins consideren oportuno.
11. Los jugadores no se podrán cambiar de equipo hasta que finalicen las 15 rondas. El hacerlo puede acarrear la pérdida del partido.
12. Un admin puede pedir y chequear la configuración de los jugadores. En caso de negarse se perderá el partido.
13. En caso de duda, protesta... se podrán pedir demos a los jugadores. El no entregarlas puede llevar a la descalificación.

Reclamaciones / Penalizaciones

1. Las reclamaciones deberán realizarse una vez haya terminado el partido.
 2. Sólo se podrán dirigir a los Admins los capitanes de los equipos.
 3. En caso de bugs, el partido NO se pausará y se reclamará al término de este.
 4. El uso de bugs puede acarrear la pérdida de rondas e incluso la descalificación del torneo.
 1. Plantar sin sonido -3 rondas
 2. Flashbugs -4 rondas
 5. Si un equipo protesta sin motivo aparente, presenta pruebas o acusaciones falsas será descalificado de la competición.
 6. En cualquier caso la decisión del Administrador prevalece sobre las normas.
- Configuración Servidor
Tiempo de ronda: 1:45
Freezetime: 8
Friendly Fire: 1
C4 Timer: 0:35
Pausable: 1
Fadetoblack: 1
Ex_interp: 0.01